

Nosztalgia Rádiótöbbitusa Versenyszámok leírása

Légpuska lövészet

Mind hozott, mind pedig a szervezők által biztosított fegyverrel végrehajtható. A kijelölt és bekerített területen belül kategóriától függetlenül a startvonalától számított 10 m-re rögzített légpuska-lőlapra kell előbb 3 próbálövést leadni, majd annak megtekintését követően két lőlapra 5 – 5, vagy egy lőlapra 10 értékelt lövést leadni. Minden kör egyszeres értékkel számít az értékelésben (azaz, ha valaki minden egyes értékelt lövésével 10-es kört ér el, akkor a maximum pontszámot, 100 pontot ér el). A startvonal átlépése esetén a lövés nem pontozható.

A versenyszám végrehajtása közben a biztonságra fokozottan ügyelni kell.

Gránátdobás

60 dkg tömegű gyakorló „kukorica” (más néven tojás-) gránáttal kell végrehajtani. A kijelölt és bekerített területen belül a versenyző 3 próba és 10 értékelt dobást hajt végre a kategóriájának megfelelő távolságból egy 1,5 x 1,5 m-es négyzet alakú vaslemezre, vagy ugyanilyen méretű más vízszintes lapos tárgyra, vagy zsinórral bekerített területre. Csak a célterületre közvetlenül ráhulló gránát számít találatnak, viszont az érintőleges találat is teljes értékű találatnak számít. A startvonal átlépése esetén a találat nem pontozható.

A 10 értékelt dobás minden egyes találatra 5 pontot ér, tehát a maximum pontszám: 50.

A dobótávolság kategóriánként a következő:

I-II. Gyermek és Nők:	10 m
III. Férfiak:	15 m

A versenyszám végrehajtása közben a biztonságra fokozottan ügyelni kell.

Morzejelek adása

Az adás versenyszám végrehajtására kijelölt helyszínen a versenyző kategóriától függetlenül a szervezők és a szabad (adott pillanatban éppen nem tevékenykedő) versenyzők közül önkéntes alapon szerveződött, minimum 2 főből álló értékelő bizottság előtt maximum 3 perc felkészülési időt követően 1-1 percig kézi billentyűvel adja (választása szerinti kezdéssel, kézfeltartással jelezve a kezdés időpontját) a betűs illetve a számos táviratot. A táviratok ötös csoportba rendezett betű, illetve szám karakterek, egy ötös csoporton belül egy karakter maximum 3-szor ismétlődhet, úgy, hogy közülük legfeljebb kettő lehet egymással szomszédos. Hibázás esetén a javítás minimum 6 folyamatos pont adásával történhet. A távirat adása során nem javított minden egyes hibáért 2 hibapont levonás jár. A maximálisan megengedett hibák száma: 5. A versenyző az adás minősége után minőségi szorzót kap az értékelőktől. A minőségi szorzó végleges értékét az értékelők közös megegyezéssel alakítják ki. Sebesség szempontjából a maximális követelmény:

I-II. Gyermek és Nők:	120 betű/perc
	80 szám/perc
III. Férfiak	130 betű/perc
	90 szám/perc

Kategóriánként legalább a maximális sebességet elért versenyző hibátlan 1 perces adásáért mind a betű, mind a szám adásért maximum 100 pont jár, a többi versenyző pontozása az elért ütemmel arányosan történik (10-es ütem különbség 10 pontot jelent) az esetleges hibapontok levonásával. Az adás versenyszám kategóriánként tehát maximum 200 pontot ér.

A minőségi szorzó megállapítása alapvetően az alábbi táblázat szerint történik:

0 hiba és 0 javítás:	1
0 hiba és 1-3 javítás:	0,9
1-2 hiba és/vagy 4-6 javítás:	0,8
3-5 hiba és/vagy 7 feletti javítás:	0,7
5 hiba felett:	0

A fentiek alapján meghatározott szorzót az egyes sávokon belül tovább lehet századértékekkel finomítani mind pozitív, mind negatív irányban a versenyző adásának ritmusossága (pontvessző arány), és az ötös csoportok ritmusosságának megtartása arányában.

Morzejelek vétele

A versenyzők az erre a célra kijelölt helyiségben először betűket maximum 100 betű/perc kezdősebességgel, majd számokat maximum 60 szám/perc kezdősebességgel számítógépes program által adott 1 perces táviratokat vesznek. Az egyes ütemek táviratai között 30 másodperc szünet van. A nagyobb ütemeknél később beszállók ezen szüneteket kihasználva kapcsolódnak be a vétel versenyszámba a többi versenyző zavarása nélkül. Amint egy versenyző már nem képes magasabb ütemeket venni, a többi versenyző zavarása nélkül a helyén ülve elkezdheti az értékelésre beadandó táviratait másolni, erre 15 perce van. Értékelésre maximum a két-két (betű-szám) legmagasabb ütemű, értékelhetőnek vélt táviratot kell beadni. Másolási hiba javítása bármilyen egyértelmű javítással elfogadható. Az értékelhető magasabb ütemű táviratban hagyott minden egyes hibáért 2 hibapont levonásra kerül. Egy táviratban a maximálisan megengedett hibák száma: 5.

A vétel versenyszámban a maximális követelmény:

I-II. Gyermekek és Nők:	150 betű/perc
	120 szám/perc
III. Férfiak:	170 betű/perc
	140 szám/perc

Kategóriánként a maximális ütemű hibátlan betűs és hibátlan számos táviratért egyaránt 100 pont jár, a többi értékelhető távirat pontozása az elért ütemmel arányosan történik (10-es ütemkülönbség 10 pontot jelent) az esetleges hibapontok levonásával. A vétel versenyszám kategóriánként tehát maximum 200 pontot ér.

Tájékozódási futás

A tájékozódási futó versenyek szabályai szerint zajlik azzal, hogy a gyermek és női versenyzőknek légvonalban kb. 2 km pályán minimum 5, a férfi versenyzőknek légvonalban kb. 3 km pályán minimum 8 bóját kell megkeresniük a szervezők által biztosított térkép és saját maguk által hozott iránytű, tájoló segítségével, és azonosítani helyüket a bóják telepítési helyén a szintén a szervezők által biztosított startlapra, szűrőbélyegzővel.

A térkép méretaránya 1:7500, vagy 1:10.000, vagy 1:15.000, vagy 1:20.000, vagy 1:25.000 kell, hogy legyen. A start helyén vagy előre rajzolt térképet kap a versenyző, vagy a telepített pályáról etalon térkép található, melyről a versenyző feladata a pálya átmásolása a szervezők által biztosított saját térképre.

A másolást a start előtt maximum 10 perccel lehet elkezdni. A bójákat az adott sorrendben kell keresni, aki ez ellen vét, a versenyszámból kizárásra kerül. Ugyancsak kizárásra kerül az a versenyző, aki a számára előírt pontok közül valamelyiket nem keresi és/vagy nem találja meg.

A kategóriájában legjobb időt futó versenyző, ha minden bóját megtalált, 200 pontot kap, minden további időkésedelem megkezdett percenként 2 pont levonással jár.

Rádióháló

Ezt a versenyszámot csapatok hajtják végre. Minden egyes csapat 3 főből áll. A csapatok lehetnek azonos klubból szerveződött csapatok, de lehetnek a helyszínen szerveződött ideiglenes csapatok is, akár vegyesen, klubból, nemtől, kategóriától függetlenül.

A csapat tagjai a versenyszám végrehajtása előtt kiválasztják maguk közül az „1. (vezető) állomást”, a „2. állomást” és a 3. állomást. Startkor (a stopperóra indulásakor) a versenyzők kézhez kapják az egymásnak adandó táviratokat és egymás hívójelét. Az 1. állomás ad a 2. állomásnak, a 2. állomás ad a 3. állomásnak, a 3. állomás ad az 1. állomásnak TMG vagy más típusú morzgyakorló segítségével, a rendezők lehetőségeitől függően adott esetben egymástól esetleg nagyobb távolságra kitelepülve rövidhullámú adó-vevő használatával. Amint befejezték az összes távirat leadását, az 1. állomás az „SK” rövidítés leadásával egyidejűleg feltartja a kezét, ebben a pillanatban befejeződik a forgalmazás idejének (a háló idejének) mérése, és elkezdődik a vett táviratok tisztázása, melyhez 15 perc áll rendelkezésre.

A csapatok a legjobb időt elérő háló idejéhez képest minden megkezdett perc időtúllépésért 6 pont levonást kapnak. Minden hibátlanul vett távirat 100 pont, tehát a leggyorsabb háló maximum 600 pont ér. A táviratban szereplő minden hiba 2 pont levonással jár, a maximálisan megengedhető hibák száma táviratonként 5.

A versenyszám végrehajtása során a rádióhálóban alkalmazható rövidítéseket szabad használni, az ettől eltérő kommunikációért szavanként 6 büntetőpont levonás jár. A rádióhálóért járó egyéni pontszám a csapat pontszámának 3-mal történő osztásával keletkezik.